|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

sensible = Si está ordenado tardamenos

estable = deja los elementos tal cual está.

complejidad

seleccion (no es estable ni sensible)

n-1 (intercambias)

n(n-1)/2 (comparaciones)

burbujeo (estable y sensible)

n(n-1)/2 (intercambias y comparacionse)

si está casi ordenado elijo burbujeo

si tengo registros grandes con claves pequeñas elijo seleccion porque burbujeo hace mas intercambios en el peor caso.

inserción (estable y sensible)

desplazamiento = n(n-1)/2, 0 en el caso ideal

comparaciones = n(n-1)/2(en el peor caso), n-1(en el caso ideal)

interaciones = n

el tiempo de respuesta de un algoritmo es directamente proporcional a una funcion

t(n) = C.f(n)

C de contexto (hardware, SO, red)

f(n) es una cota superior (en el peor caso)

O(1) no importa el tamaño de la muestra, siempre responde igual. (en la pila, apilar y desapilar tiene que ser O(1), tambien encolar y desencolar)

O(log n) una busqueda binaria.

O(n) una busqueda secuencial

O(n log n)

O(n^(3/2)) shell

O(n^2) ...

O(2^n) Exponenciales

O(n!)

a2 \* log a